

IconMaker Toolkit Schnellanleitung V1.0

IconMaker ist ein einfach zu bedienendes Toolkit für NI LabVIEW um Standardisierte VI Icon zu generieren. Alle benötigten Daten werden im Hilf-Tag des ausgewählten VI als Json Format abgespeichert (**Sollten Sie denn Hilf-Tag verwenden, installieren Sie den IconMaker nicht**).

Das XML kann gesichert werden, um die Farben im Team zu definieren.

IconMaker Toolkit Schnellanleitung V1.0.....	1
Was ist IconMaker?.....	2
Unterstützte Funktionalität.....	2
Deployment.....	3
Installation von IconMaker	3
Lizenz:	5
Support und Feedback.....	5

Was ist IconMaker?

IconMaker nutzt die Möglichkeit das „NI Labview Icon Tool“ über die Vorlage „lv_icon.vit“ anzupassen.

Unterstützte Funktionalität

- Ändern der VI Settings
- Erstellen von standardisierte Icons durch DropDown Menü
- Direktes anpassen der Control Elemente
- Laden von anderen VIs Eigenschaften aus dem Speicher
- Zuweisung von Farbdefinitionen zu einer ID Nummer (gespeichert im VI)
- Erstellen von eigenen VI mit dem „IconMaker Tools Tree“

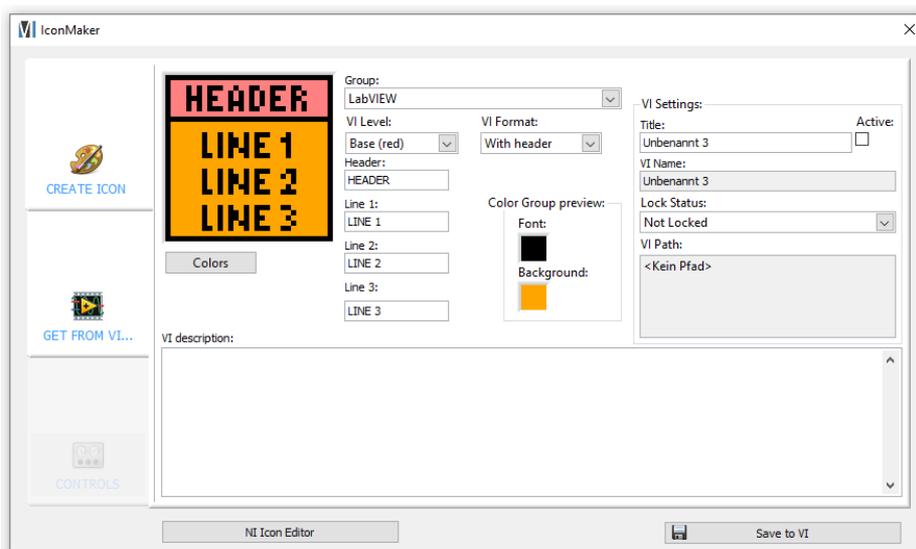


Bild 1: IconMaker-Icon

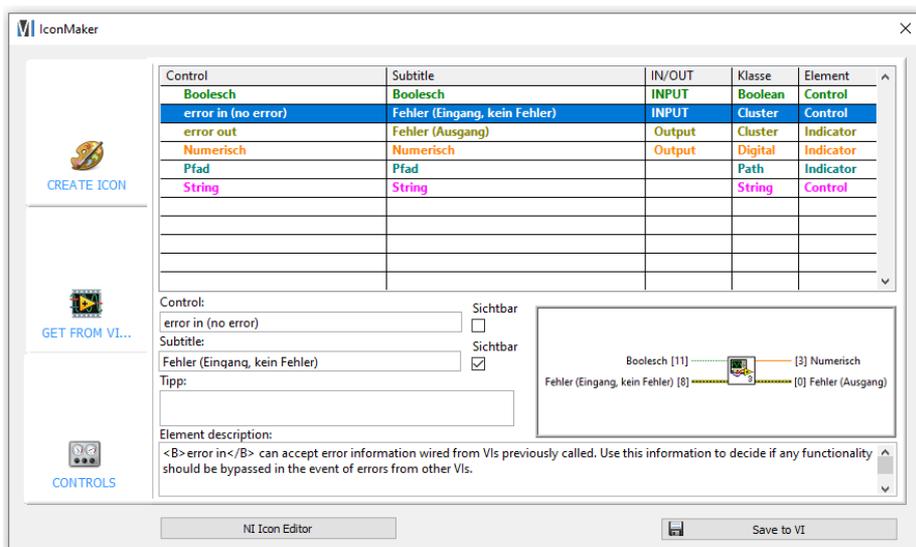


Bild 2: IconMaker-Controls

Deployment

IconMaker benötigt keine zusätzliche Software um eingesetzt zu werden.

Installation von IconMaker

IconMaker benötigt für die Installation LabVIEW 2021.

Laden sie das Zip herunter und speichern sie diese in Ihrem eigenen Bibliotheken Ordner. Anschliessend öffnen Sie das „Installer.vi“, dieses übernimmt die komplette Installation und Deinstallation aller Dateien.

IconMaker Tools

Im Ordner „IconMaker“ ist der „IconMaker Tools Tree“ zu finden, dort ist auch der Aufbau der Level definiert.

Der Tree kann in diesem Fall auch ausgeführt werden und die Ergebnisse sind sofort im Example erkennbar.

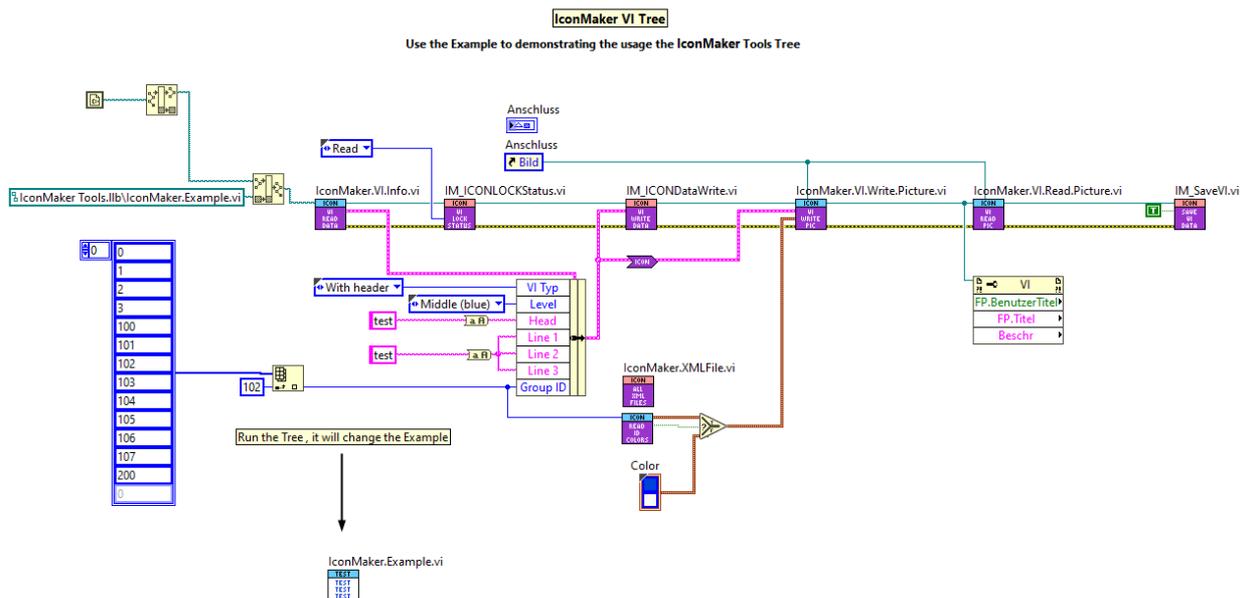
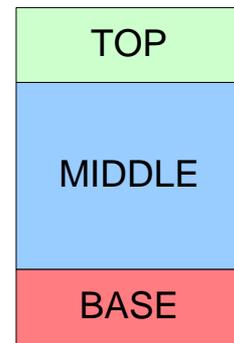


Bild 3: IconMaker-Palette

VI Level Color:

Das Levelmodel definiert drei Ebene mit definierten Farben. Dies ermöglicht direkt zu erkennen, ob es sich um Low Level VI handelt.

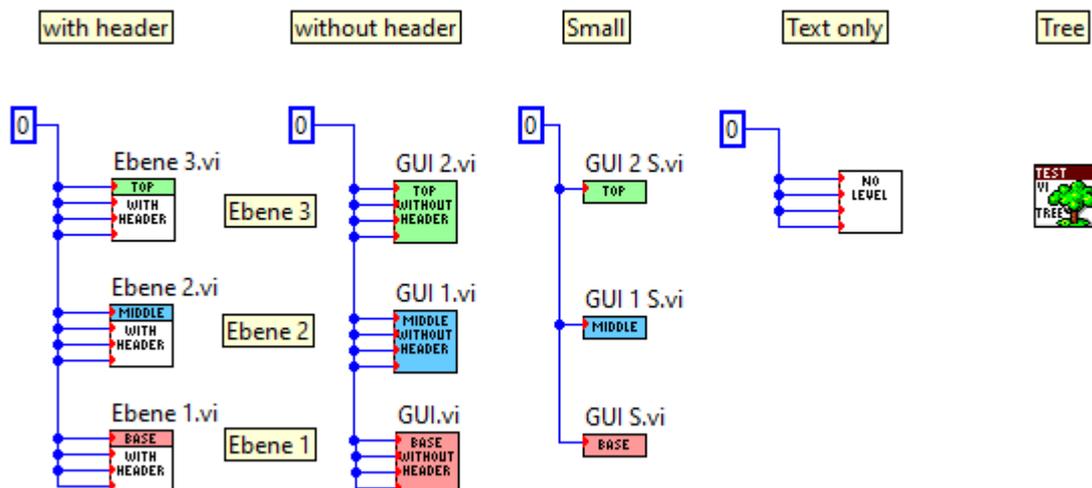


VI Format:

Unterschiedliche Formate ermöglichen eine übersichtliche definition von Icons:

1. With header (VI Level Color + Group Color)
2. Without header (VI Level Color)
3. Without header (Group Color)
4. Text Only (White)
5. Small (VI Level Color)
6. Small (Group Color)
7. Arrow (VI Level Color)
8. Arrow (Group Color)
9. Overview (VI Tree)

Level Overview



Lizenz:

Eine Entwicklerlizenz wird für die Aktivierung nicht benötigt. Nach einer Bestellung bei Maldoner Engineering erhält man eine E-Mail mit dem Download Link oder mit dem direkter Download in Ihrem erstellten Profil in unserem Shop.

Möchten sie denn Quellcode anpassen, besteht die Möglichkeit das Password für das Projekt im Shop zu erwerben.

Support und Feedback

Kontaktieren Sie uns unter info@maldoner.ch

Neuigkeiten und Unterstützung zu unseren Toolkits finden Sie hier:
<https://www.maldoner.ch/blog/>

Maldoner Engineering
Im Stadtwald 5
CH-9400 Rorschach
Switzerland

© Copyright 2022, Maldoner Engineering